

## **Glasbena umetnost**

### **ZA GRAJSKIM OBZIDJEM**

- Preberi besedilo na rumenem polju v DZ str. 66 (interaktivno gradivo Radovednih pet, poglavje 9-6) in izvedel/-a boš kaj so morali dvorjani dobro obvladati.
- Ali mogoče veš katere instrumente so igrali?  
Poslušaj zvočni posnetek (Konjski branle) v interaktivnem gradivu na [www.radovednih-pet.si](http://www.radovednih-pet.si) poglavje. 9-7. Ali v posnetku po zvoku prepoznaš katerega od inštrumentov?
- Oglej si slike starinskih inštrumentov in njihova poimenovanja (DZ str. 66, naloga 1 ali v interaktivnem gradivu str. 9-6).
- Prisluhni zvokom posameznih instrumentov v video posnetkih:

**Lajna** <https://www.youtube.com/watch?v=r4y7HNW972M>

**Šalmaj, dude, boben** <https://www.youtube.com/watch?v=2R7mf5AE0yw>

**Lutnja** <https://www.youtube.com/watch?v=R8P5CTlGadE>

- Oglej si video posnetek ansambla Cortesia (interaktivno gradivo str. 9-6), ki raziskuje in ohranja glasbo in ples tistega časa (opazuj oblačila, plesne korake in instrumente ter poslušaj melodijo pesmi).

## **GRAJSKI PLES**

- Oglej si videoposnetek Grajski ples (interaktivno gradivo Radovednih pet, poglavje 9-7). Poskušaj se naučiti plesne korake kot so zaplesali učenci na posnetku (samo prvi del).

Sledi zaporedju korakov:

- ✓ dvojni korak naprej (štej 1, 2, 3, 4),
- ✓ 4 ploski (štej 1, 2, 3, 4),
- ✓ dvojni korak nazaj (štej 1, 2, 3, 4),
- ✓ obrat v desno (štej 1, 2, 3, 4),
- ✓ štirje koraki vstran (štej 1, 2, 3, 4),
- ✓ obrat v desno (štej 1, 2, 3, 4),
- ✓ priklon.

- Če želiš lahko ustvariš še plesne korake za del B in to z znaki zapišeš v DZ str. 67, naloga 3.